Analisis supermercado

Salidas

Descripción: caja con menor tiempo de espera

Nombre: caja

Tipo: numérica

Entradas

Descripción: número de clientes en caja 1

Nombre: fila1

Tipo: numérica

Rango: enteros no negativos

Descripción: número de clientes en caja 2

Nombre: fila2

Tipo: numérica

Rango: enteros no negativos

Descripción: número de clientes en caja 3

Nombre: fila3

Tipo: numérica

Rango: enteros no negativos

Descripción: cantidad de clientes en caja 1 con mas de 20 productos en el carro

Nombre: cCaja1

Tipo: numérica

Rango: enteros no negativos

Descripción: clientes en caja 2 con mas de 20 productos

Nombre: cCaja2

Tipo: numérica

Rango: enteros no negativos

Descripción: clientes en caja 3 con mas de 20 productos

Nombre: cCaja3

Tipo: numérica

Rango: enteros no negativos

Descripción: caja en la que esta el amigo

Nombre: amigo

Tipo: numérica

Rango: enteros no negativos

Descripción: posición en la que esta el amigo

Nombre: PosAmigo

Tipo: numérica

Rango: enteros no negativos

Procesos

Ingresar entradas

Escribir “Ingrese cuantos clientes hay en la caja 1”

Leer fila1

Escribir “Ingrese cuantos clientes hay en la caja 2”

Leer fila2

Escribir “Ingrese cuantos clientes hay en la caja 3”

Leer fila3

Escribir “Ingrese clientes con mas de 20 productos en la caja 1”

Leer cCaja1

Escribir “Ingrese clientes con mas de 20 productos en la caja 2”

Leer cCaja2

Escribir “Ingrese clientes con mas de 20 productos en la caja 3”

Leer cCaja3

Escribir “ingrese caja en la que esta el amigo (si no hay amigo, ingrese 0)”

Leer amigo

Si (amigo<>0) entonces

Escribir “ingrese posición en la que esta el amigo”

Leer posamigo

Finsi

Calcular fila mas corta

Si(fila1<fila2 )entonces

Si (fila1<fila3) entonces

Cajamenor<- fila1

Poscajamenor<-cCaja1

sino

si (fila1>fila3)entonces

Cajamenor<- fila3

Poscajamenor<-cCaja3

Sino

Cajamenor<- fila1 //empate entre 1 y 3

Poscajamenor<-cCaja1

Finsi

Finsi

Sino

Si(fila2<fila1 )entonces

Si (fila2<fila3) entonces

Cajamenor<- fila2

Poscajamenor<-cCaja2

sino

si (fila2>fila3)entonces

Cajamenor<- fila3

Poscajamenor<-cCaja3

Sino

Cajamenor<- fila2 //empate entre 2 y 3

Poscajamenor<-cCaja2

Finsi

Finsi

finsi

Sino // 1 y 2 iguales

Si(fila3<fila1 )entonces

Cajamenor<- fila3

Poscajamenor<-cCaja3

sino

si (fila2<fila3)entonces

Cajamenor<- fila2 y fila // fila 1 y 2 iguales

Poscajamenor<-cCaja2

Sino

Cajamenor<-fila 1//empate entre las 3 cajas

Poscajamenor<-cCaja1

Finsi

Finsi

finsi

calcular a cual fila ingresar

si (amigo<>0 y posamigo<Poscajamenor)entonces

caja<-posamigo

sino

si(Cajamenor=1)entonces

si(cCaja1<=2)entonces

caja<-1

Mostrar resultado